

Subvention d'équipement

VALORISATION DES ZONES DE Baignade

Communautés de communes

Communes

Syndicats intercommunaux

EPCI

OBJECTIF DE L'INTERVENTION

Il s'agit de répondre à l'attente des populations locales dans une logique d'animation territoriale mais aussi permettre de compléter l'offre touristique puydômoise, les touristes étant de plus en plus à la recherche de rafraîchissement pendant la période estivale.

OBJET DE L'INTERVENTION

L'aide concerne le financement des investissements pour aménager les plans d'eau, lacs et berges de rivière dans le cadre d'une stratégie globale de qualification et de valorisation de la baignade en lien avec des démarches qualité soutenues par le Département telles que le label "Pavillon bleu", la marque "Tourisme et Handicap" sans oublier la démarche « Ma commune au naturel, pour un Département écoresponsable ».

BÉNÉFICIAIRES ET CONDITIONS

Maîtres d'ouvrage publics

L'aide porte sur :

- Les aménagements concernent les créations, rénovations des bâtiments (sanitaires, postes de secours, signalétique...) implantation de zone de rafraîchissement (hors jeux, structures gonflables...) améliorant la qualité du site, les conditions de surveillance et l'accessibilité.
- Sont exclus les achats de matériel et de mobilier.

Les points de baignade éligibles doivent obligatoirement être surveillés.

MONTANTS DE L'AIDE

- Taux maximum de subvention : 40 %.

Dépense subventionnable plafonnée à 400 000 € HT soit un montant maximum de subvention de 160 000 €.

- Bonification Tourisme et Handicap de 5 % du montant de la dépense HT plafonnée dans une limite de 10 000 € par dossier.

MODALITÉS DE L'AIDE ET COMPOSITION DU DOSSIER

Pour connaître la composition du dossier, s'adresser directement aux services du Conseil départemental.

CONTACT

Conseil départemental du Puy-de-Dôme
Pôle Rayonnement et Attractivité du Territoire
Mission Tourisme et Patrimoine Mondial
Projets Territoires et Pleine Nature
Tel. : 0473422247 (2247)
Tel.2 : 0473421298
Email : fleuriane.rey@puy-de-dome.fr